

**BAROMÈTRE DU MOIS DE MARS 2024**

**→ BILANS**

Bilan du mois DE MARS 2024	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
Zone Police	34	0	41	5
Zone Gendarmerie	13	3	17	6
2024 (provisoire)	47	3	58	11
2023 (provisoire)	51	1	74	10
Variation 2023/2024	-4	2	-16	1
Evolution 2023/2024	-7,84%	200,00%	-21,62%	10,00%

Malgré un nombre d'accident en baisse par rapport à mars 2023, le nombre de personnes tuées est en nette hausse.

Bilan provisoire 3 mois 2024	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
2024 (provisoire)	148	6	189	35
2023(provisoire)	140	6	187	46
Variation 2023/2024	8	0	2	-11
Evolution 2023/2024	5,71%	0,00%	1,07%	-23,91%

Le nombre de personnes tuées est identique à 2023 malgré un nombre d'accidents en diminution.

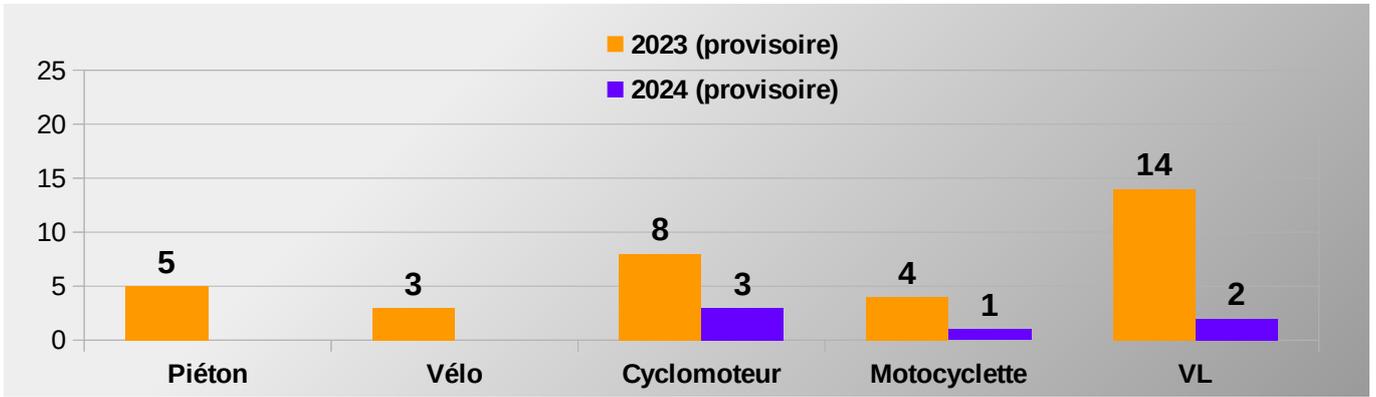
Bilan 2023	Accidents corporels	Tués à 30 jours	Total Blessés	Dont blessés hospitalisés
2023 (provisoire)	600	34	811	191

**→ RÉPARTITION DES TUES PAR MOIS , PAR CATÉGORIE D'USAGER ET PAR SEXE**

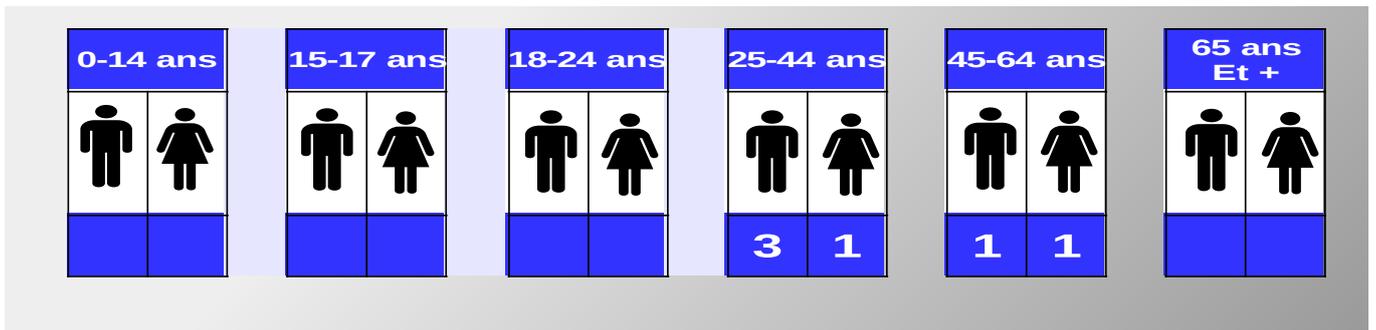
ANNEE 2024	Jan	Fév	Mars	Avr	Mai	Jun	Jui	Août	Sep	Oct	Nov	Déc
	H											
	F											
	H											
	F											
	H		2									
	F		1									
	H	1										
	F											
	H	1										
	F			1								
	H											
	F											
Cumul mensuel des tués	2	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Cumul des tués par moyen de locomotion			
Piéton	H	0	0
	F	0	
Vélo	H	0	0
	F	0	
Scooter	H	2	3
	F	1	
Moto	H	1	1
	F	0	
VL et VU	H	1	2
	F	1	
Quad	H	0	0
	F	0	
Cumul année			6

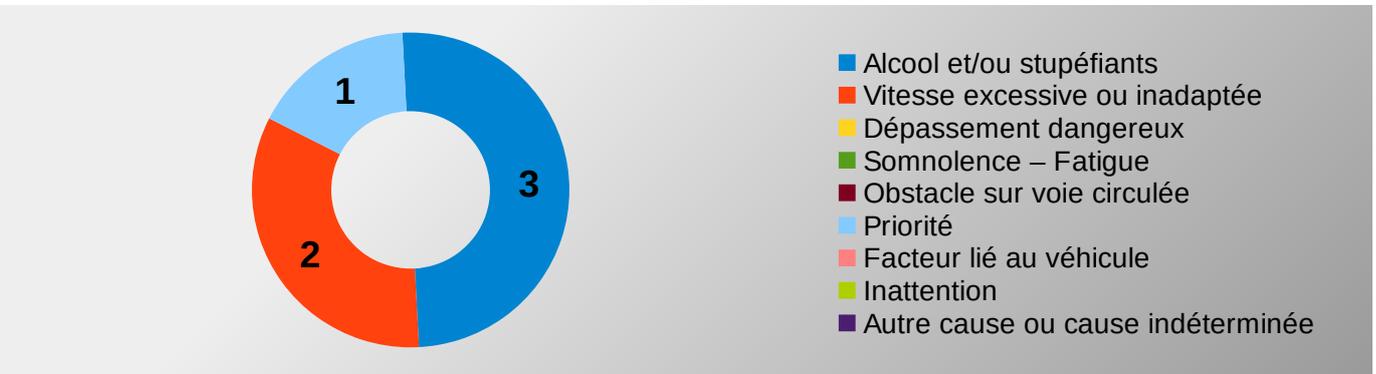
## → COMPARAISON 2023/2024 DES PERSONNES TUÉES PAR VECTEUR DE TRANSPORT



## → LES CATÉGORIES D'ÂGE DES PERSONNES TUÉES



## → LES PREMIÈRES CAUSES PRÉSUMÉES DES ACCIDENTS MORTELS EN 2024

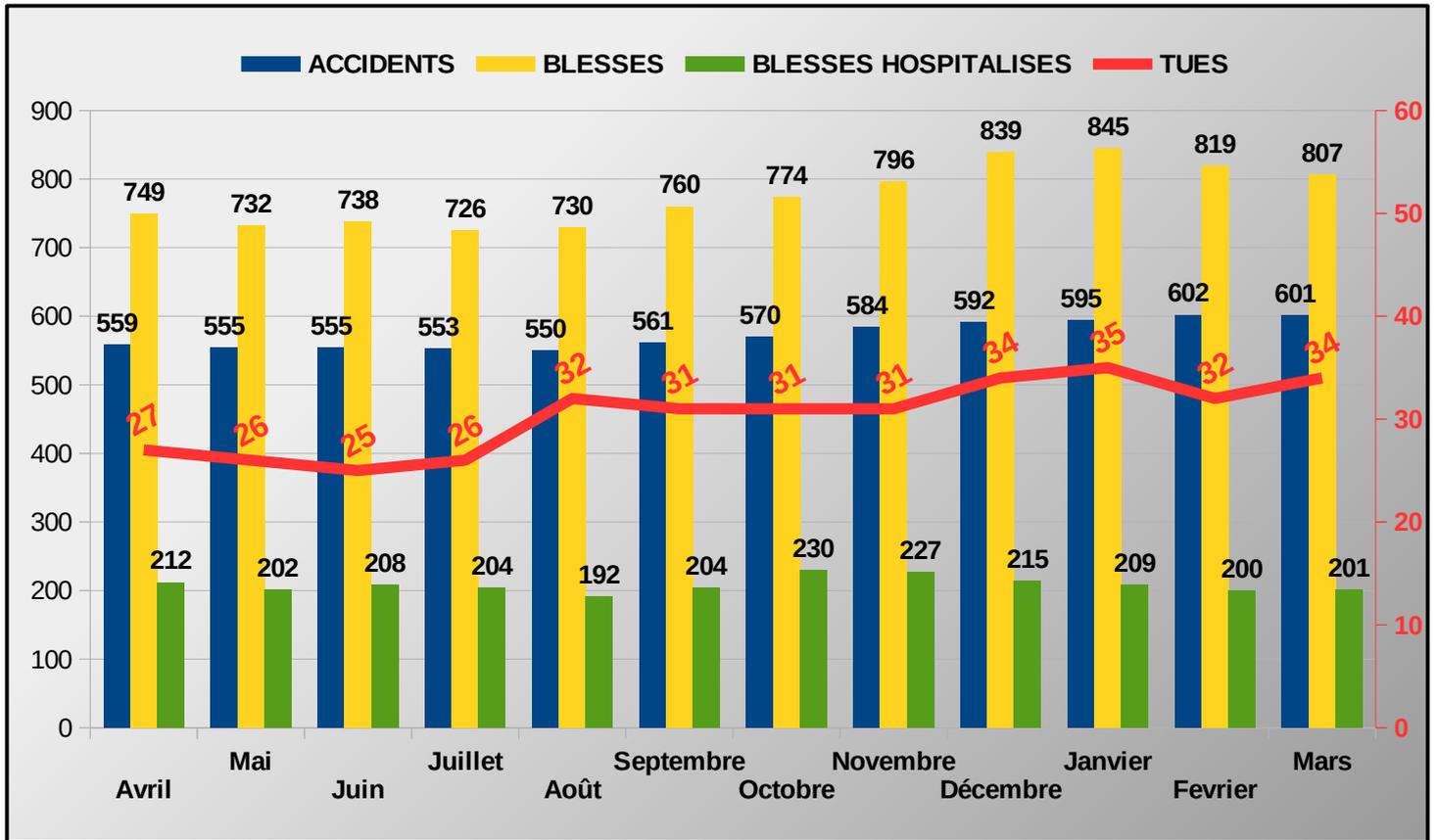


## → PROFIL DES PRÉSUMÉS RESPONSABLES DES ACCIDENTS MORTELS



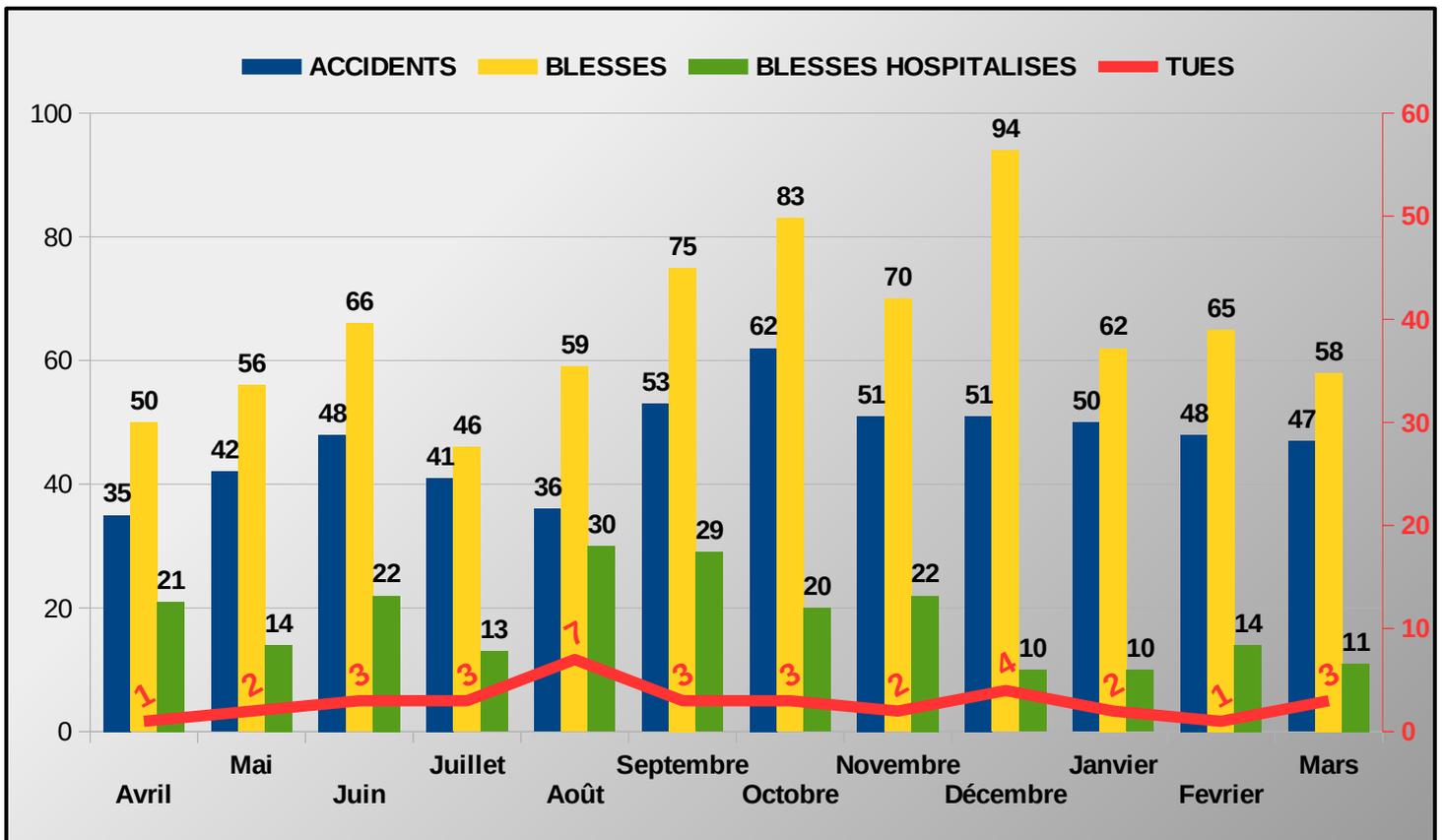
## → EVOLUTION DES INDICATEURS ATBH SUR UNE PÉRIODE DE 12 MOIS GLISSANTS

(Avril 2023 à mars 2024)



## → BILAN MENSUEL DES INDICATEURS ATBH SUR LA PÉRIODE DES 12 DERNIERS MOIS

(Avril 2023 à mars 2024)



→ Répartition des personnes tuées dans l'espace

